



■ Le défi de l'AFIA pour la Nuit de l'Info 2017

IRIT / équipe ADRIA | **Florence BANNAY**
Université de Toulouse | bannay@irit.fr

La Nuit de l'Info 2017 a eu lieu de 16h40 à 8h00 dans la nuit du 30 novembre au 1er décembre sur le thème [La sécurité routière](#). L'AFIA a proposé pour la 3^e année un défi [Mettez de l'IA dans votre moteur](#).

Le principe de la Nuit de l'Info est très simple : *Le jeudi 30, au coucher du Soleil, 16h40, en séance plénière : les organisateurs remettent un sujet (le même pour toute la France) aux participants. Les étudiants s'organisent en groupes (sur un ou plusieurs sites) : ils développent un projet (informatique, marketing, rédactionnel, ...) tout en ciblant un ou plusieurs défis.*

Le vendredi 1er, au lever du Soleil, 08h00, les développements sont figés.

Le vendredi matin, pendant que les étudiants dorment des jurys se réunissent (un jury par défi) et examinent les travaux réalisés par les différentes équipes durant la nuit.

Le défi de l'AFIA

Le défi qu'a proposé l'AFIA s'intitulait « Mettez de l'intelligence dans votre moteur », il a été proposé et organisé par Florence BANNAY, Cindy EVEN, Thomas GUYET et Sylvie SAGET. Voici sa description :

Vous mettez en œuvre une ou plusieurs méthodes d'Intelligence Artificielle (IA) dans votre projet et vous indiquez en quoi ces méthodes rendent votre réalisation plus performante ou pertinente. Vous pouvez faire appel à des techniques classiques, en cours de développement ou futuristes. L'équipe qui aura mis le plus en avant les avantages de l'utilisation de l'IA dans son projet remportera ce défi.

Éléments attendus/critères de notation affichés :

- Une description des problématiques IA rencontrées dans le projet,
- Une explication de l'intégration de l'IA dans votre application (description de ce qui a été réalisé qui relève de l'IA ou de ce qui aurait pu être fait avec des outils d'IA existants ou imaginaires),
- Une analyse des avantages et inconvénients de cette intégration.

Cinq notes ont été données : Fonctionnement ("est-ce que la proposition peut être mise en œuvre?"), Innovation, Qualité de l'IA, Spectre IA couvert, Qualité des explications.

Résultats

Parmi les 14 équipes inscrites, le jury souhaite féliciter les 4 équipes qui ont réussi à aboutir à la remise d'un projet dans le temps imparti :

- Équipe « ISIT'COM TALKING HEADS »
- Équipe « Canaille Space Advisors [CSA] »
- Équipe « RobotSiffredi »
- Équipe « Spooky Boys [SKULL] »

Première place

La première place a été attribuée à l'équipe « ISIT'COM TALKING HEADS » : l'étude proposée est bien adaptée au sujet national, et suggère d'exploiter des techniques d'IA existantes. La réponse est bien expliquée. Plus précisément, l'équipe propose la reconnaissance de visage, la détection du clignotement de paupières, la reconnaissance d'émotions et de l'âge



(en vue d'adapter les conseils) ainsi que la détection de piétons. Cette proposition est très novatrice. Le jury déplore l'absence d'une démonstration mais les images fournies sur la reconnaissance de fermeture de paupières permettent de juger la faisabilité.

Deuxième place

Elle est attribuée à l'équipe « Canaille Space Advisors [CSA] » qui utilise des techniques d'apprentissage automatique, basées sur les réseaux de neurones, pour la construction d'un chatbot pouvant répondre automatiquement à des demandes d'aide d'un automobiliste. L'équipe a proposé une ébauche de solution technique à partir de librairies existantes. La solution ainsi présentée a été jugée originale et adaptée au sujet national.

Les deux autres équipes

Les organisateurs du défi ont choisi de ne pas classer deux équipes pour les raisons suivantes :

- L'équipe RobotSiffredi a été disqualifiée. Malgré la qualité de l'application proposée

et des explications, la distinction entre le code réutilisé et le code produit par une équipe doit absolument être clairement indiquée afin de ne pas mettre le jury en porte-à-faux. L'intégration de code/logiciels est bien évidemment valorisée, surtout si elle est justifiée.

- L'équipe The Spooky Boys [SKULL] n'a pas non plus été classée car il semblerait que les objectifs de la nuit de l'info n'aient pas été compris. Le projet déposé n'était pas en lien avec celui de la nuit, à savoir : la prévention routière. Il fallait "mettre de l'intelligence artificielle" POUR résoudre le sujet national.

Bilan

Une récompense de 750 euros a été attribuée par l'AfIA à l'équipe gagnante. Le jury propose également de diffuser le projet retenu sur la [page compétition de l'AFIA](#). Un montant de 250 euros est attribué à l'équipe arrivée deuxième.

Merci à tous les participants, félicitations aux deux équipes victorieuses « ISIT'COM TALKING HEADS » et « Canaille Space Advisors [CSA] » et rendez-vous l'année prochaine !